

Sportschützengau Pöttmes-Neuburg/Do.

Michael Zech, - EDV-Referent - Höhenstr. 1, 86529 Schrobenhausen
Tel.: 08252/5618 Fax: 08252/915395 e-Mail: ref-edv@gau-poettmes-neuburg.de
Internet: www.gau-poettmes-neuburg.de

Schrobenhausen im September 2012

Beschreibung zum RWK-Melder ab Version 3.5

Vorwort:

Der RWK-Melder dient dazu, dass die Vereine die Rundenwettkampfergebnisse erfassen und dann per e-Mail an den Rundenwettkampfleiter senden können.
Der RWK-Melder ist ein Programm, das ohne Installationsroutine lauffähig ist.
D.h., es werden keine Registryeinträge im System eingetragen.
Das Programm ist auch auf einem USB-Stick lauffähig.

Vorbereitung:

Der RWK-Melder wird als **RWK-Melder.exe** Datei geliefert. Diese EXE-Datei beinhaltet eine selbstentpackende ZIP-Datei. Beim Starten dieser Datei wird automatisch der Ordner C:\RWK-Melder mit seinen Unterordnern und Dateien angelegt.

Das Programmverzeichnis sieht dann folgendermaßen aus:

C:\RWK-Melder	Alle Programmdateien
\Database	RWK-Datenbanken
\Hilfe	Hilfe-Dateien
\intl	DLL-Datei
\Reports	Report-Datei

Sie können den Ordner RWK-Melder dann an jeden beliebigen Ort verschieben bzw. kopieren, z.B. auf einen USB-Stick. Wichtig dabei ist, die Struktur unterhalb von C:\RWK-Melder muss so bleiben. Sie können also alle Dateien und Unterordner von C:\RWK-Melder auf einen Stick kopieren z.B.: S:\RWK-Melder

S:\RWK-Melder	Alle Programmdateien
\Database	RWK-Datenbanken
\Hilfe	Hilfe-Dateien
\intl	DLL-Datei
\Reports	Report-Datei

1.: Starten:

Das Programm wird mit einem Doppelklick auf die Datei „**RWKMelder.exe**“ im Ordner RWK-Melder gestartet. Sie können auch eine Verknüpfung auf dem Desktop anlegen und vom Desktop aus starten.

Daraufhin kommt folgendes Dialogfenster (Bild 1)

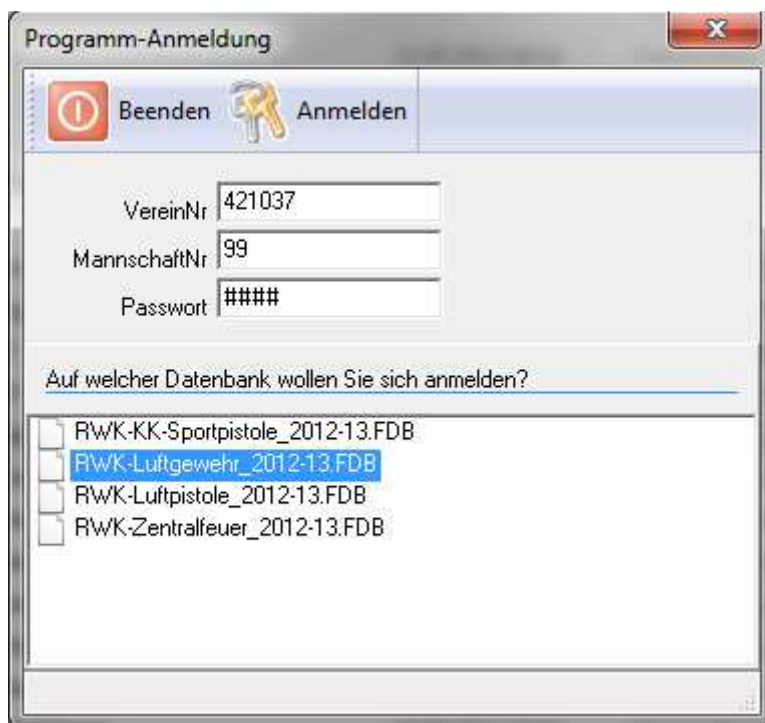


Bild 1

Geben Sie in der Zeile

- VereinNr Ihre Vereinsnummer
- MannschaftNr die Nummer von der Mannschaft, dann wird nur die eine Mannschaft pro Durchgang angezeigt oder 99, dann werden alle Mannschaften Ihres Vereines pro Durchgang angezeigt
- Passwort das Passwort, dass Sie vom Gau erhalten haben

ein.

Der Text: **Auf welcher Datenbank wollen Sie sich anmelden?** kommt nur, wenn im Ordner Database mehrere Datenbanken liegen. Sie müssen dann die entsprechende auswählen. Danach klicken Sie auf Anmelden.

Hauptfenster (Bild 2):

Nach erfolgreichem Anmelden öffnet sich dann das Hauptfenster das zur Ergebniserfassung dient. Dieses Hauptfenster kann im Quer- oder Hochformat angezeigt werden, siehe Bild 3. Nach ca. 10 Sekunden überprüft das Programm, ob eine Internetverbindung besteht (Bild 6.2). Sollte dies zutreffen, so wird nachgeschaut, ob Updates oder Nachrichten vorhanden sind.

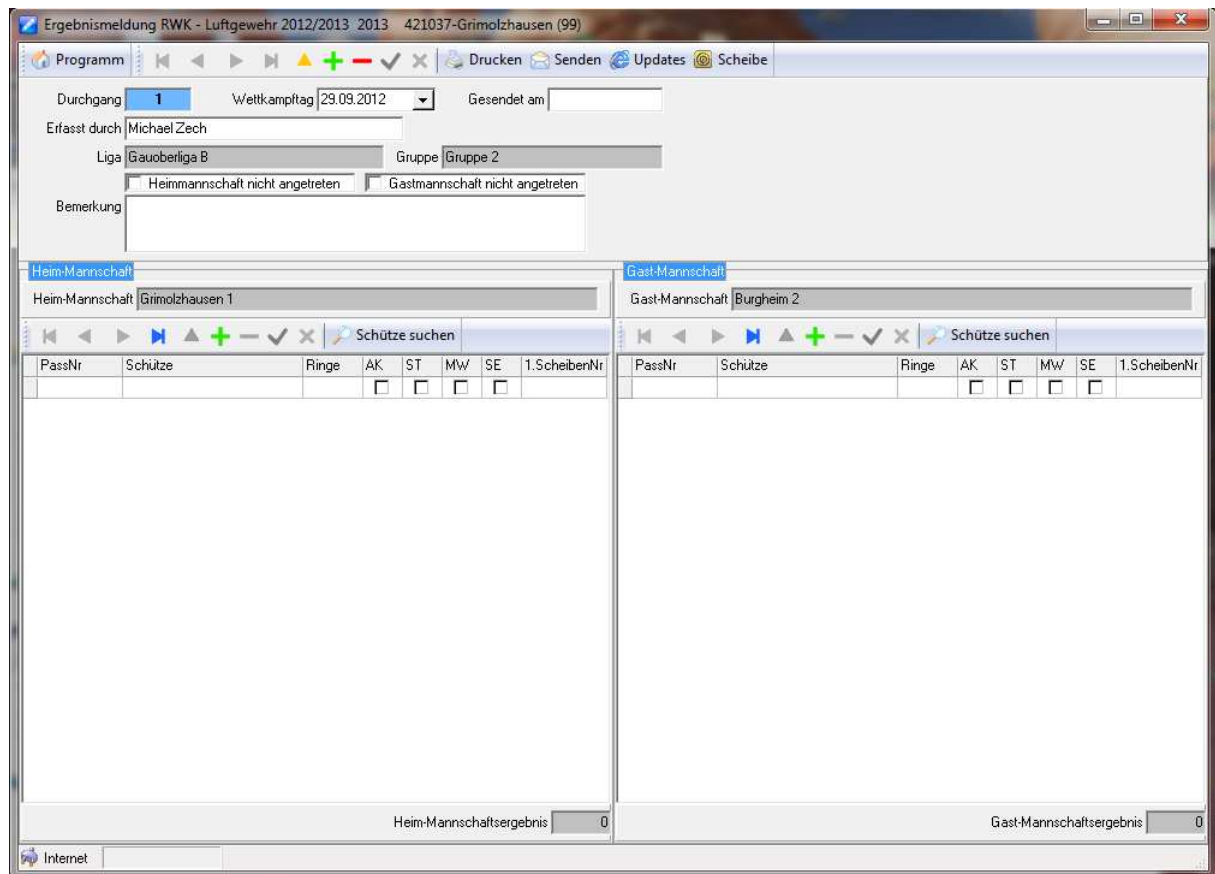


Bild 2

Es wird immer der zuletzt erfasste Datensatz vorgelegt.

Das Hauptfenster besteht aus drei Bereichen:

- Die Kopfdaten, diese werden bei jedem Durchgang neu angelegt
- Heim-Mannschaft
- Gast-Mannschaft

2.: Beschreibung des Buttons „Programm“ (Bild 3)

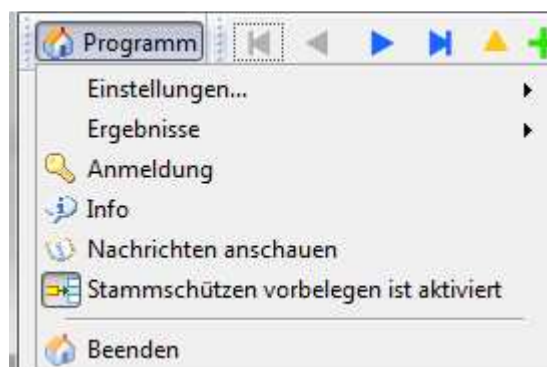


Bild 3

Einstellungen:

Hier können Sie wählen zwischen Hoch- und Querformat
Hinweistexte ein- / ausschalten

Ergebnisse:	Hier kann das Ergebnisblatt der Heim-/Gastmannschaft ausgedruckt werden. Ist gedacht für die Sportpistole und Zentralfeuer.
Anmeldung:	Hier kommen Sie in den Anmeldedialog (Bild 1)
Info:	Hier wird die RWK-Melder Historie angezeigt
Nachrichten anschauen:	Hier können Sie die Nachrichten, die der RWK-Leiter gesendet hat, anschauen
Stammschützen vorbelegen:	Hier können Sie das Vorbelegen der Stammschützen ab dem zweiten Durchgang aktivieren bzw. deaktivieren. Hinweis: Der erste Durchgang muss vorhanden sein.
Beenden:	Hier wird das Programm beendet.

2.1: Beschreibung der Felder:



Bild 4

In dieser Zeile (Bild 4) können Sie sehen mit welcher Datenbank und welchem Verein Sie sich angemeldet haben. In den Klammern ist ersichtlich für welche Mannschaft die Anmeldung erfolgte.



Bild 5

Navigation- und Bearbeitungskombinationsfeld (Bild 5)

- Navigation, hier können sie in den erfassten Datensätze vor- und zurück blättern
- Gelbes Dreieck, damit können bestehende Datensätze bearbeitet werden, die beschreibbaren Felder werden gelb
- Grünes Plus, damit werden neue Datensätze angelegt, die beschreibbaren Felder werden grün
- Rotes Minus, damit werden bestehende Datensätze gelöscht
- Haken, damit werden die Neuanlagen oder die Änderungen gespeichert
- X, damit werden die Eingaben verworfen



Bild 6

Drucken:	Damit können sie die Ergebnismeldung ansehen und ausdrucken zum archivieren. Es werden automatisch 3 Blätter ausgedruckt.
Senden:	Wenn Sie auf Senden klicken werden alle noch nicht gesendeten Datensätze (Paarungen) in einem Sendefenster vorgeschlagen. Sie können dann auswählen, welche Paarungen gesendet werden sollen (Bild 10).
Updates:	Hier werden Programm- und Datenupdates runtergeladen. D.h., Sie brauchen nur noch auf den Button Updates klicken und das Programm schaut auf dem Server nach, ob ein Update vorliegt, sofern es eine Internetverbindung aufbauen kann. Kann keine Verbindung aufgebaut werden, so wird das unten links (Bild 6.1) angezeigt.

Scheibe: Wenn Sie auf Scheibe klicken, dann öffnet sich ein neues Fenster mit der graphischen Scheibendarstellung. Hier können Sie die Ergebnisse direkt über die Auswertmaschine erfassen, siehe Bild 12

Hinweis: Sie müssen das Update für jede Datenbank bzw. Disziplin separat durchführen. Das Updaten ist wichtig, damit Sie neue Mitglieder, die hinzu gekommen sind, erfassen können.

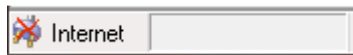


Bild 6.1 (Es ist keine Internetverbindung vorhanden)

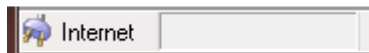


Bild 6.2 (Eine Internetverbindung ist vorhanden)

Kopfbereich (Bild 7):



Bild 7

Die einzelnen Felder:

- **Durchgang:** Anzeige des aktuellen Durchgangs
- **Wettkampftag:** Der Wettkampftag wird laut Terminplan vorgelegt. Dieses Feld kann man überschreiben, d.h. hier muss das Datum eingetragen sein, dass auf dem RWK-Meldezetteln eingetragen ist
- **Gesendet am:** Hier wird vom Programm das Datum eingetragen, wann die Meldung versendet wurde
- **Erfasst durch:** Hier wird der Name von demjenigen der die Meldung macht eingetragen
- **Liga / Gruppe:** Wird vom Terminplan vorgelegt (kann nicht geändert werden)
- **...nicht angetreten:** Hier **muss** ein Häkchen gesetzt werden, wenn eine Mannschaft nicht antritt
- **Bemerkung:** Hier können sie Bemerkungen reinschreiben, z.B. wenn eine Passnummer nicht stimmt

Heim- / Gast-Mannschaft (Bild 8):

8.1

Bild 8

Die einzelnen Felder:

- **Heim- / Gast-Mannschaft:** Das Feld wird laut Terminplan vorbelegt (kann nicht geändert werden)
- **PassNr:** Hier wird die Passnummer des Schützen erfasst. 4210 ist vorbelegt, so dass sie nur die letzten **vier** Ziffern eintragen müssen. **Wichtig, die Passnummern müssen 8-stellig sein.** Passnummern, die nicht mit 4210 beginnen, müssen komplett eingegeben werden. Bei der Passnummer wird überprüft, ob sie beim Gau vorhanden ist. Es wird nicht geprüft ob sie für diesen Verein Startberechtigt ist. Die Startberechtigung wird erst beim Import in das RWK-Leiter Programm überprüft.
- **Schütze:** Wird laut Passnummer vorbelegt (kann nicht geändert werden)
- **Ringe:** Ringe des Schützen
- **AK:** Das Ergebnis des Schützen wird nicht dem Mannschaftsergebnis zugerechnet (außer Konkurrenz)
- **ST:** Stammschütze, dieses Feld wird nur beim ersten Durchgang angezeigt und **muss** bei den Stammschützen aktiviert werden. D.h., es müssen vier Stammschützen eingetragen werden, auch wenn einer nicht angetreten ist. Diese Spalte ist nur im ersten Durchgang vorhanden.
- **MW:** Mannschaftswertung, es dürfen nicht mehr als 4-Häkchen gesetzt sein. Bei Mannschaften, die mit 5-Schützen (z.B. E/F-Klasse) starten dürfen, muss bei dem Schützen der das schlechteste Ergebnis (s.h. RWK-Meldezzettel) hat, das Häkchen bei SE gesetzt werden.
- **SE:** Streichergebnis, d.h., bei Mannschaften, die mit 5-Schützen (z.B. E/F-Klasse) starten dürfen muss beim fünften Schützen (schlechtestes Ergebnis) ein Häkchen gesetzt werden. Er wird dann automatisch von der Mannschaftswertung heraus genommen. Sein Ergebnis wird für die Durchschnittsliste aber mitgeführt. Alle weiteren Schützen müssen mit AK gekennzeichnet werden.
- **1.ScheibenNr:** Hier können Sie die erste Scheibennummer einer Serie eingeben. Dies bleibt dem Heimverein überlassen, ob er die Scheibennummer eingibt. Der Gastverein braucht die Scheibennummer nicht erfassen.
- **Heim- / Gast-Mannschaftsergebnis:** Hier werden die Mannschaftsergebnisse angezeigt, die vorher eingegeben und gespeichert wurden. Wird automatisch errechnet.

- **Schütze suchen:** Beim erfassen der Passnummer gibt es jetzt die Möglichkeit, die Passnummer über den Namen zu suchen. Bitte gehen Sie folgendermaßen vor: Beim erfassen der Passnummer klicken Sie auf den Button **Schütze suchen** (8.1).

3.: Erfassen eines Durchgangs:

Klicken Sie im Kopf (Bild 7) auf das grüne Pluszeichen. Dadurch wird das Auswahlfenster geöffnet (Bild 9).



Durchgang	Wettkampftag	Heim-Mannschaft	Gast-Mannschaft
1	29.09.2012	Grimolzhausen 1	Burgheim 2
2	05.10.2012	Mauern 2	Grimolzhausen 5
3	05.10.2012	Grimolzhausen 4	Münster 2
4	05.10.2012	Grimolzhausen 6	Oberhausen 1
5	06.10.2012	A. Ludwigsmoos 5	Grimolzhausen 7
6	06.10.2012	B. Klingsmoos 6	Grimolzhausen 9
7	06.10.2012	Grimolzhausen 2	A. Ludwigsmoos 2
8	06.10.2012	Grimolzhausen 3	Staudheim 3
9	06.10.2012	Grimolzhausen 8	Haselbach 2

Bild 9

Suchen Sie den Durchgang und markieren Sie die Paarung die Sie erfassen wollen. Mit einem klick auf Übernehmen werden dann die Kopfdaten in das Hauptfenster eingetragen.

3.1: Ergebnisse erfassen:

Um einen Schützen (Datensatz) anzulegen klicken Sie auf das grüne Pluszeichen bei der Heim- bzw. Gast-Mannschaft (Bild 8) und geben die Daten laut Beschreibung Heim- / Gast-Mannschaft (Bild 8) ein.

Haben Sie alle Daten dieses Durchganges erfasst, so können Sie diesen Durchgang, sofern Sie keine weiteren Daten erfassen müssen, auf den Button Senden (Bild 6) klicken. Ansonsten erfassen Sie die Daten aller Mannschaften und klicken auf Senden.

Ab der Version 3.4.0 ist es auch möglich die Ergebnisse direkt von der Auswertmaschine zu übernehmen, siehe Punkt 5.

4.: Meldungen senden:

Hinweis: Zum Senden wird ein Internetanschluss benötigt.

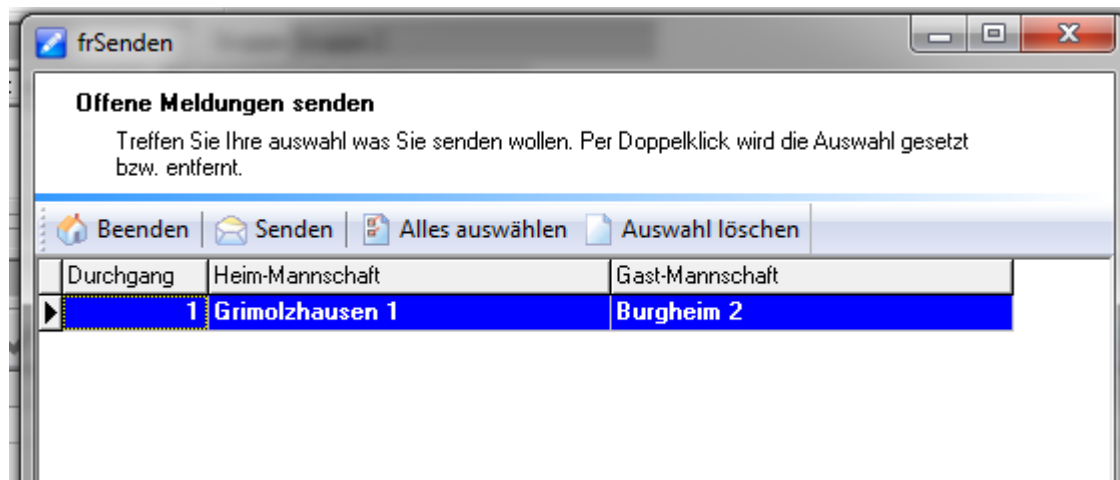


Bild 10

Nach dem klick auf Senden öffnet sich das Übersichtsfenster **Offene Meldungen senden** (Bild 10).

4.1: Nochmaliges Senden eines Wettkampfes:

Sollten Sie nach dem Senden feststellen, dass in einem Datensatz ein Fehler ist, so korrigieren sie diesen und klicken dann oben auf Senden (Bild 6).

Wenn Sie eine Meldung ein zweites oder drittes Mal senden, so müssen Sie im Feld Bemerkung (Bild 7) eine Bemerkung eingeben, ansonsten können Sie nicht senden.

5.: Ergebnisse direkt von der Auswertmaschine übernehmen:

Klicken Sie auf den Button Scheibe (Bild 6) nachdem die Kopfdaten erfasst sind, d.h., die Paarung muss angelegt sein. Es öffnet sich dann ein neues Fenster (Bild 12). Fehlen die Kopfdaten, dann kommt diese Fehlermeldung (Bild 11).



Bild 11

Es müssen auch alle Schützen im Hauptfenster (Bild 2) erfasst sein, ansonsten werden die Schützen nicht angezeigt (Bild 12).

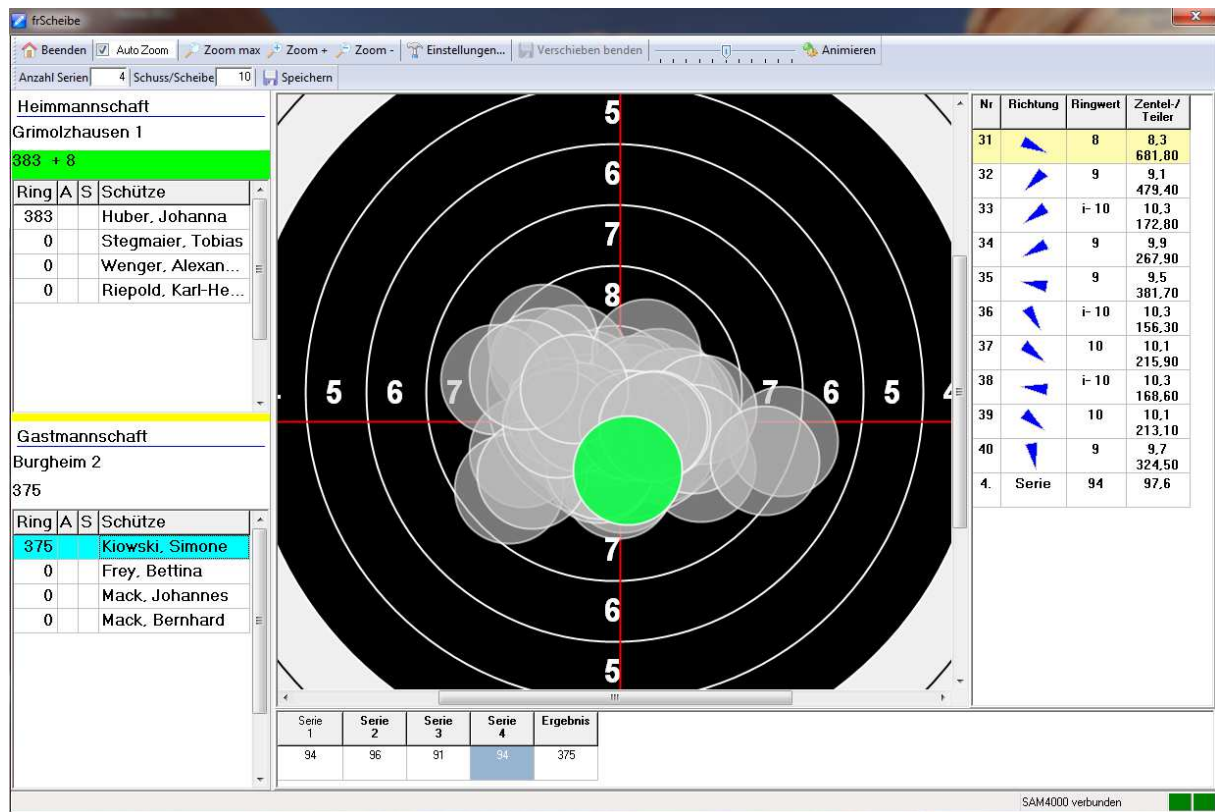


Bild 12

5.1: Beschreibung der Buttons in der Kopfzeile (Bild 13):



Bild 13

Button:

Beenden:	hier wird das Fenster geschlossen
Auto Zoom:	ist dies aktiviert, so ist der automatische Zoom von der Scheibe eingeschaltet
Zoom max.:	die Scheibe wird auf die Grundgröße eingestellt
Zoom +:	hiermit kann die Scheibe vergrößert werden
Zoom -:	hiermit kann die Scheibe verkleinert werden
Einstellungen:	hier können diverse Einstellungen vorgenommen werden, siehe Bild 14
Verschieben beendet:	wird benötigt, wenn ein Schuss manuell verschoben wird
Animieren:	hier kann eingestellt werden wie schnell der Schuss nacheinander angezeigt wird, links schnell rechts langsam
Anzahl Serien:	hier werden die Serien eingegeben
Schuss/Scheibe:	hier wird Schusszahl pro Serie eingegeben
Speichern:	wenn Sie im Feld Anzahl Serie oder Schuss/Serie etwas geändert haben, so müssen Sie auf Speichern klicken damit die Änderung wirksam wird

5.2: Einstellungen (Bild 14):

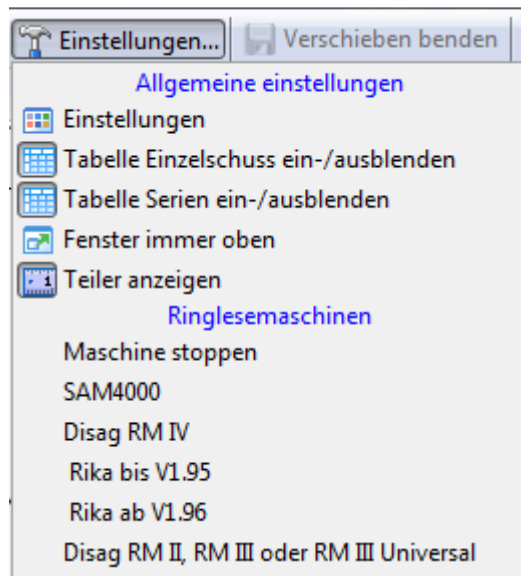


Bild 14

Einstellungen:

Tabelle Einzelschuss ein-/ausblenden:

Tabelle Serien ein-/ausblenden:

Fenster immer oben:

Teiler anzeigen:

Maschine stoppen:

SAM4000:

Disag RM IV:

Rika bis V1.95:

Rika ab V1.96:

Disag RM II, RM III oder ...

diverse Einstellungen, siehe Bild 16

die Einzelschussanzeige rechts neben der Scheibe kann ein- und ausgeblendet werden

die Serientabelle unterhalb der Scheibe kann ein- und ausgeblendet werden

wenn hier immer oben eingestellt ist, dann kann man zwischen Hauptfenster und Scheibe nicht wechseln ohne das Fenster Scheibe zu schließen

hier wird die Teiler anzeige ein- und ausgeschaltet. Bei der Luftpistole wird der Teiler ohne Teilerfaktor angezeigt, d.h., es ist der Originalteiler

hiermit wird die Auswertmaschine vom PC getrennt

wird die SAM4000 zum ersten Mal angeschlossen, so muss hier der Com-Port eingestellt werden

wird die Disag RM IV zum ersten Mal angeschlossen, so muss hier der Com-Port eingestellt werden.

Hinweis: An der Disag RM IV das Übertragungsprotokoll SAM4000 einstellen!!!

wird die Rika bis V1.95 zum ersten Mal angeschlossen, so muss hier der Com-Port eingestellt werden

wird die Rika ab V1.96 zum ersten Mal angeschlossen, so muss hier der Com-Port eingestellt werden

diese Maschinen sind laut

Schnittstellenbeschreibung programmiert, müssen aber noch getestet werden

Unten rechts wird angezeigt, ob der PC mit der Auswertmaschine verbunden ist (Bild 15).

Zum verbinden der Auswertmaschinen, SAM4000, Disag RM IV, Rika bis V1.95 und Rika ab V1.96. wird ein Null-Modemkabel benötigt.

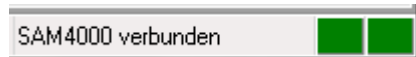


Bild 15

5.2.1: Scheibeneinstellungen (Bild 16):

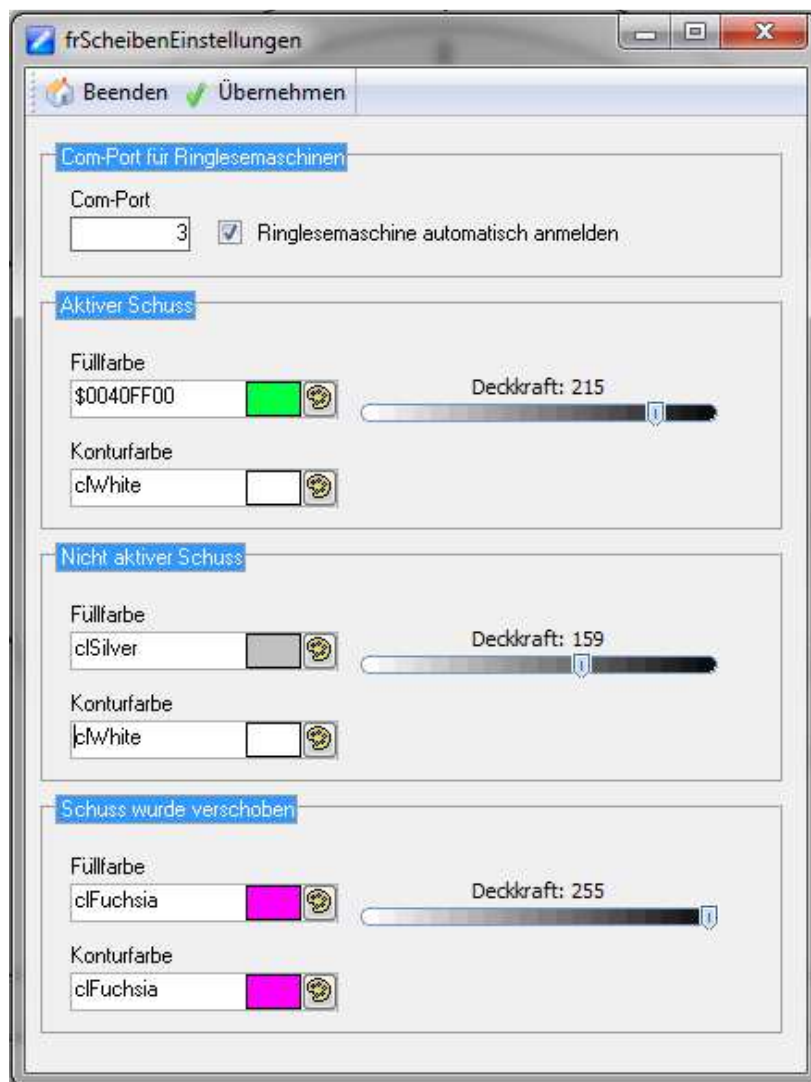


Bild 16

In diesem Scheibeneinstellungsfenster können, wenn es nötig ist, die Farben der Schussanzeige geändert werden. Ebenso kann hier vorgegeben werden, ob sich die Ringlesemaschine automatisch anmelden soll.

Werden Änderungen vorgenommen, dann bitte auf **Übernehmen** klicken damit die Änderungen gespeichert und aktiv werden.

6.: Scheiben eines Schützen einlesen:

Markieren Sie links neben der Scheibe den Schützen, denn Sie einlesen wollen (Bild 17). Schieben Sie die Scheiben in die Auswertmaschine. Die Schüsse werden dann sofort oder nach einer Serie, je nach Auswertmaschine, dem PC übergeben. Ist ein Schuss für die Auswertmaschine unleserlich, so wird er an der Auswertmaschine wie gewohnt manuell eingegeben.

Heimmannschaft		
Grimolzhausen 1		
0		
Ring	A	Schütze
0		Huber, Johanna
0		Stegmaier, Tobias
0		Wenger, Alexan...
0		Riepold, Karl-He...
Gastmannschaft		
Burgheim 2		
0		
Ring	A	Schütze
0		Kiowski, Simone
0		Frey, Bettina
0		Mack, Johannes
0		Mack, Bernhard

Bild 17

6.1: Schuss auf dem PC manuell verschieben:

Gehen Sie dazu mit der Maus rechts in die Einzelschusstabelle und klicken mit der rechten Maustaste in die Zeile dessen Schuss Sie korrigieren bzw. verschieben möchten. Es erscheint das Kontextmenü **Schuss bewegen** (Bild 18), das Sie anklicken. Der aktive Schuss bekommt eine andere Farbe. Gehen Sie jetzt mit der Maus auf den Schuss und ziehen ihn mit der gedrückten linken Maustaste an die Position wie er auf der Originalscheibe ist und lassen die Taste los. Um die Verschiebung abzuschließen klicken Sie oben auf **Verschiebung beenden**, damit wird der Schuss wieder gespeichert und Schusswert automatisch korrigiert. Der manuell verschobene Schuss wird schraffiert und andersfarbig dargestellt (Bild 19).

40		9	9,7
4.	Serie	94	97,0

Bild 18

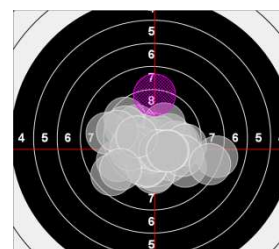


Bild 19

6.2: Serien löschen:

Zum löschen einer Serie klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Serientabelle. Es öffnet sich das Kontextmenü **Letzte Serie löschen** (Bild 20), das Sie anklicken und Löschung bestätigen.

Serie 1	Serie 2	Serie 3	Serie 4	Ergebnis
94	96	91	94	375

Bild 20

6.3: Serien und Gesamtschussbild anschauen:

Um ein Serienschussbild oder das Gesamtschussbild nochmals anzuschauen machen Sie einen Doppelklick in der Serientabelle auf die entsprechende Serie bzw. auf Ergebnis.

6.4: Die Spalten A und S:

Ist in den Spalten A oder S (Bild 21) ein Häkchen, so werden die Ergebnisse nicht zum Mannschaftsergebnis hinzu gerechnet. A = außer Konkurrenz, S = Streichergebnis. Diese Häkchen kann man auch direkt setzen. Dazu mit der rechten Maustaste den Schützen markieren, es öffnet sich damit das Kontextmenü Fenster.

The screenshot shows a software window titled 'Heimmannschaft' with a sub-header 'Grimolzhausen 1'. Below this is a green bar with the text '383 + 8'. A table follows with columns 'Ring', 'A', 'S', and 'Schütze'. The first row is highlighted in blue and contains '383', an empty 'A' box, an empty 'S' box, and 'Huber, Johanna'. The subsequent rows are '0', '0', and '0' in the 'Ring' column, with empty 'A' and 'S' boxes, and 'Stegmaier, Tobias', 'Wenger, Alexan...', and 'Riepold, Karl-He...' in the 'Schütze' column. A right-click context menu is open over the first row, containing four options: 'Heim Streichergebnis setzen', 'Heim Streichergebnis löschen', 'Heim außer Konkurrenz setzen', and 'Heim außer Konkurrenz löschen'.

Ring	A	S	Schütze
383			Huber, Johanna
0			Stegmaier, Tobias
0			Wenger, Alexan...
0			Riepold, Karl-He...

- Heim Streichergebnis setzen
- Heim Streichergebnis löschen
- Heim außer Konkurrenz setzen
- Heim außer Konkurrenz löschen

Bild 21

7.: Programm löschen:

Sollten Sie den RWK-Melder auf Ihrem Computer nicht mehr benötigen, so brauchen Sie nur den Ordner RWK-Melder löschen.

Sollten Sie Fragen haben, stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung.

Mit freundlichem Schützengruß
- EDV-Referent -
gez. Michael Zech